#include <iostream>

using namespace std;

int fonks(int a){ //fonksiyon, fonks isimli, a parametreli

char dizi[a]; //dizi isimli bir dizi (char)

char doru; //doru variable (char)

char alfabe[26]= {'a', 'b', 'c', 'd', 'e', 'f', 'g', 'h', 'i', 'j', 'k', 'l', 'm', 'n', 'o', 'p', 'q', 'r', 's', 't', 'u', 'v', 'w', 'x', 'y', 'z'}; //alfabe isimli dizi, 26 eleman

int sayi, yer; //sayi ve yer variable (int)

for(int i = 0; i <= 25; i++){ //for, i 25 e eşit olana kadar

cout << "Ok, let's see. Is there any "<< alfabe[i] << " in your vocable ? \t y/n" << endl; //alfabe dizisi elemenları var mı?

cin >> doru; // doru girilir

if (doru == 'y'){ // y ise

cout << "\nGood job me!! Can you tell me if it is more than one\t y/n?"; //birden fazla mı?

cin >> doru; // doru girilir

if(doru == 'y'){ // y ise

cout << "\nHow many ?" << endl; //kaç tane?

cin >> sayi; //sayi girilir

}

else (doru == 'n');{ //n ise

cout << "Hmm, I see. You don't have more than one aye? Where is the place then ? Please write it down."<< endl; //harf yeri

cin >> yer; //yer girilir

yer - 1; //yerden 1 çıkarılır

alfabe[yer]; //alfabeye yerleştirilir

}

}

}

}

int main(){

char cevap; //cevap isimli bir variable (char)

int a; //a isimli bir variable (int)

cout << "Let's play a game, shall we ?\n" << "You think of a vocable and I try to guess it, okay?" << endl; //Bir kelime aklından tut

cout << "Have you thought of one yet ?\t y/n "<< endl; //Tuttun mu, y veya n yaz.

cin >> cevap; //cevap girilir

if (cevap == 'y'){ //Eğer y ise

cout << "\nGood news ha !! Let's get started then" << "\nP.S: Your vocable shouldn't contain any capitals when you write it'" << endl; //Büyük har yok

}

while (cevap == 'n'){ //n ise

cout << "\nWell, that's just a pity how bad your knowledge lacks :D"<< endl;

cout << "Jk mate, you have time !!" << endl;

cout << "If you are ready then type it in !!" << endl; //tekrar yaz

cin >> cevap; //cevap girilir

}

cout << "I don't know if you know yet but i am no magician :D \nI would like you to the amount of words in your sentence" << endl; //kaç harf ?

cin >> a; //harf girilir

cout << endl << a << " ha, good one mate!"<< endl; //harf ekrana yazdırılır

fonks(a); //fonksiyon aktif edilir, a variable ı girilir

}